**Anexo I**

Entrevista - Playtest Diversão/Vídeo

Curso - Design Digital

Aluno - Francisco Á. V. Damasceno - 473558

**Seção 1 - Diversão:**

1. Quão divertido foi o jogo para você, numa **escala de 1 a 10**?
   1. 10
2. Qual foi a **parte mais divertida** do jogo para você?
   1. Eu acho que foi montar o deck, na sua mão. E toma as decisões com base nas próximas rodadas. E não apenas na rodada atual.
3. Você gostaria de **jogar** este jogo **novamente**? Por quê?
   1. Gostaria sim. A cada rodada que você joga, fica mais intuitivo. E ficaria mais divertido, já que você não precisaria ficar conferindo na carta de instrução.
4. **Onde** você jogou o jogo e quantas pessoas estavam ao redor? Isso afetou sua experiência?
   1. Afetou, pois foi um local totalmente estável. Então foi a melhor experiência que eu poderia ter, afetou positivamente.
5. Você teve a chance de usar suas **habilidades pessoais** durante o jogo? Pode compartilhar **um exemplo**?
   1. De investimento e de mercado não, mas de jogo de carta sim. Ele é totalmente um TCG a gente usa bastante com relação aos campos e com a pontuação. Utilizei mais minhas habilidades de jogador de cartas.
6. Suas decisões afetaram significativamente o resultado do jogo? Conte sobre uma **decisão importante** que você tomou.
   1. Eu acho que sim, quando eu peguei a mão. Vi que não tinha nenhuma carta de efeito, eu só tinha carta de investimento. Então eu optei por jogar assim, para poder marcar mais pontos. E fazer com que meu adversário tivesse que jogar mais cartas para aumentar os pontos dele antes que acabasse o meu turno.
7. Qual foi sua **estratégia favorita** ao jogar? O jogo permitiu diferentes estratégias? Você se adaptou durante o jogo?
   1. Os investidores.
   2. Permitiu, existem vários tipos de jogo. A gente teve o meu jogo, com as cartas efeitos. E tinha muitos investidores, e meu oponente foi o contrário. Enquanto ele comprava mais e eu não comprava muito.
8. Houve algum **momento específico** durante o jogo que você considera **memorável**? Pode compartilhar essa experiência?
   1. Cara eu acho que foi bem estável o jogo, nem pro máximo e nem pro minimo. A gente foi conhecendo o jogo sem se arriscar muito, foi mais tático o jogo.
   2. Eu acho que ele é bem mais casual do que estratégico. Mas ele tem possibilidade de crescer para isso.